



- 3 Kennziffer**
- 2** mit 2 Edelstahl-Klemmschrauben DIN 912

1

2

d <sub>1</sub>		d <sub>2</sub>		d <sub>3</sub>	d <sub>4</sub>	k	Länge l	m	Klemmhebelset für d <sub>3</sub>	
Bohrung B ohne Gleiteinsatz	Bohrung G mit Gleiteinsatz	GN 131.1 Einachs-system	GN 131.2 Zweiachs-system	Klemm-gewinde	Befestigungs-schraube am Mitnehmer	Klemm-länge			Hebel Zink-Druckguss	Hebel Edelstahl
B 18*	-	B 18	B 18	M 6	M 3	25	64	20	GN 911-M6-22	GN 911.3-M6-22
-	G 18	B 18	G 18	M 6	M 3	25	64	20	GN 911-M6-22	GN 911.3-M6-22

\* nur in Ausführung SW lieferbar

## Ausführung

4

- Aluminium kunststoffbeschichtet schwarz, RAL 9005, strukturmatt **SW**
- Edelstahl **NI**
  - nichtrostend, 1.4308
  - matt gestrahlt
  - nur mit Gleiteinsatz
- Klemmbohrungen mechanisch bearbeitet
- Gleiteinsatz Kunststoff (PA / PTFE)
- Zylinderschrauben DIN 912 Edelstahl, nichtrostend 1.4301
- Sechskantmuttern DIN 985 Edelstahl, nichtrostend 1.4301
- *Kunststoff-Eigenschaften* → Seite 1876
- *Edelstahl-Eigenschaften* → Seite 1883
- **RoHS**

## Zubehör

- Klemmhebelsets GN 911 / GN 911.3 → Seite 1552

## Hinweis

Verfahrsschlitten GN 131.1 / GN 131.2 werden in der Regel nur in Verbindung mit einer Lineareinheit und zur Funktionskontrolle **montiert** geliefert.

Mit der Klemmschraube an der Führungsbohrungen d<sub>1</sub> / d<sub>2</sub> kann das Laufspiel eingestellt oder auch der Verfahrsschlitten geklemmt werden (nach erfolgter Verstellung).

Die Klemmschrauben sind in der Standardausführung Zylinderschrauben mit Innensechskant DIN 912. Sie können durch Klemmhebelsets GN 911 / GN 911.3 ersetzt werden (Bestellbezeichnung siehe Maßtabelle).

siehe auch...

- *Konstruktionsrohre GN 990* → Seite 1603
- *Lineareinheiten GN 291* → Seite 1700
- *Lineareinheiten GN 292* → Seite 1702

Bestellbeispiel (Einachs-system, Aluminium)	1 d <sub>1</sub>
	2 d <sub>2</sub>
	3 Kennziffer
	4 Oberfläche
<b>GN 131.1-G18-B18-2-SW</b>	

Bestellbeispiel (Zweiachs-system, Edelstahl)	1 d <sub>1</sub>
	2 d <sub>2</sub>
	3 Kennziffer
	4 Werkstoff
<b>GN 131.2-G18-G18-2-NI</b>	